



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ОБУ «Региональный центр  
подготовки граждан Российской  
Федерации к военной службе и  
военно-патриотического воспитания  
населения Липецкой области»



Д.А.Сахно

СОГЛАСОВАНО  
Начальник управления внутренней  
политики Липецкой области



С.В. Елманов

## ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении  
областной военно-спортивной игры  
«Тропа разведчика»

СОГЛАСОВАНО  
Начальник управления образования  
и науки Липецкой области



Л.А. Загеева

СОГЛАСОВАНО  
Начальник управления  
физической культуры и спорта  
Липецкой области



М.В. Маринин

СОГЛАСОВАНО  
Председатель ЛРО ОГ ФСО  
«Юность России»



Г.М. Земцов

Липецкая область  
2021

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении**  
**областной военно-спортивной игры**  
**«Тропа разведчика»**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Областная военно-спортивная игра «Тропа разведчика» (далее – Игра) проводится в рамках реализации государственной программы Липецкой области «Реализация внутренней политики Липецкой области», утвержденной постановлением администрации Липецкой области от 31 октября 2013 г. N 495.

Настоящее положение об организации и проведении областной военно-спортивной игры «Тропа разведчика» (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний в 2021 году.

**2. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ**

2.1. Общее руководство и организация областного финала игры возлагается на оргкомитет, в состав которого входят представители:

- управления внутренней политики Липецкой области;
- управления образования и науки Липецкой области;
- ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области»;
- управления физической культуры и спорта Липецкой области;
- регионального отделения ДОСААФ России Липецкой области;
- ЛРО ОГ ФСО «Юность России».

2.2. Полномочия управления физической культуры и спорта Липецкой области по оплате работы судей осуществляет ГБУ Липецкой области «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

2.3. Непосредственное проведение Игры возлагается на областное бюджетное учреждение «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» и оператора, определяемого в соответствии с законодательством Российской Федерации.

**3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

3.1. Цель игры: совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, развитие юнармейского движения и системы военно-спортивных игр в Липецкой области.

3.2. Задачи:

- воспитание чувства верности долгу по защите своего Отечества;
- обмен опытом по патриотическому воспитанию между муниципальными районами и городскими округами Липецкой области;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

- становление активной жизненной позиции;
- пропаганда здорового образа жизни;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- инструктивно-методическая подготовка организаторов мероприятий по патриотической направленности в муниципальных районах и городских округах Липецкой области.

#### **4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

##### **4.1. Сентябрь-октябрь 2021 года;**

4.2. Точные сроки и место проведения Игры определяются организационным комитетом и доводятся до сведения органов управления образованием муниципальных районов и городских округов Липецкой области.

#### **5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

##### **5.1. К участию в Игре допускаются:**

- команды общеобразовательных организаций победители районных/городских военно-спортивных игр – по одной от муниципального района (в соответствии с пунктом 5.9. настоящего Положения) и городского округа Липецкой области. Допускается участие сборных команд муниципальных районов и городских округов Липецкой области (по согласованию с оргкомитетом Игры);

- команды-победители военно-спортивных соревнований среди команд структурных подразделений региональных общественных объединений, реализующих программы военно-патриотического воспитания, на основании заявки, заверенной руководителем региональной общественной организации;

- организационный комитет оставляет за собой право дополнительно допустить к участию в Игре до 3 команд военно-патриотических клубов и объединений, действующих на базе учреждений и организаций сферы образования/молодежной политики и не вошедших в заявку от муниципального района или городского округа Липецкой области. Для использования данной квоты руководитель клуба (объединения) в период срока подачи заявок обращается в адрес организационного комитета с письменным заявлением о включении команды клуба (объединения) в список участников Игры. Данные заявления рассматриваются организационным комитетом Игры в течение трех рабочих дней после окончания срока подачи заявок основными категориями участников. При принятии решения о допуске команды клуба (объединения) к Игре учитывается активное участие клуба (объединения) в системной работе по военно-патриотическому воспитанию, дата и время подачи заявления на участие, а также наличие свидетельства о регистрации клуба. Решение по итогам рассмотрения заявлений оформляется протоколом и сообщается заинтересованным сторонам. В случае положительного решения об

участии клуба (объединения) в Игре вступает в силу порядок подачи заявки на участие в Игре. Срок подачи заявочного пакета по установленной форме не более трех рабочих дней со дня оглашения решения об участии.

- общее количество команд, допущенных к участию в Игре, определяется организатором Игры.

5.2. Состав команды – 10 человек (8 юношей и 2 девушки) в возрасте 15 – 17 лет, которым на момент окончания областного финала Игры не исполнится 18 лет. Командир – юноша или девушка из состава команды. Команды, имеющие не полный состав участников, к Игре не допускаются.

5.3. Команду сопровождают руководитель команды и тренер.

5.4. Руководитель команды несет ответственность:

- за жизнь и здоровье всех членов команды;
- за формирование команды;
- за подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за достоверность предоставленной информации;
- за обеспечение команды необходимым снаряжением;
- за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

5.5. Руководитель команды имеет право получать справки в штабе Игры и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п.9.3. настоящего Положения.

5.6. За прохождением этапа руководитель команды наблюдает с территории, определенной ему старшим судьей этапа.

При желании наблюдать за прохождением этапа другими командами – участниками Игры, представитель команды должен сообщить о своем намерении судье на этапе, озвучив при этом цель своего присутствия на этапе. При нарушении данного регламента, судья на этапе вправе обратиться в судейскую коллегию о применении дисциплинарного взыскания к представителю конкретной команды согласно п. 9.4. настоящего Положения.

5.7. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

5.8. Участники команды обязаны:

- соблюдать данное Положение, требования штаба и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с другими участниками Игры, членами штаба и судейской коллегии;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования и нормы поведения;

- своевременно обращаться в медицинский пункт Игры с целью обеспечения безопасности (для здоровья) прохождения этапов игры;
- соблюдать форму одежды, объявленную организаторами Игры;
- соблюдать Программу проведения Игры;
- передвигаться по территории Игры в обязательном порядке в именном бейдже и только в полном составе отделения (за исключением случаев посещения медицинского пункта, санитарных мест).

Нарушение данных правил является грубым нарушением правил Игры и влечет за собой отчисление участника с территории лагеря с сообщением родителям (лицам их замещающих) о необходимости забрать участника с территории проведения игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образованием. Организационным комитетом может быть принято решение о дисквалификации участника от участия в военно-спортивных мероприятиях на срок до 1 года.

5.9. Заявки от команд принимаются на почту [vpv48@mail.ru](mailto:vpv48@mail.ru) в срок до **15 сентября**, по истечению 3 дней со дня окончания заявок в группе во Вконтакте будет выложена информация по тем командам, кто прошел отбор для участия в Игре по наибольшему рейтингу. Рейтинг складывается из участия команды в мероприятиях - ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области».

## **6. ФОРМА ОДЕЖДЫ**

6.1. Во время проведения Игры – полевая повседневная форма с головным убором, на ногах ботинки с высоким берцем. Для девушек допускается обувь - кроссовки.

## **7. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

7.1. Программа Игры, тема Игры и условия проведения соревнований и конкурсов утверждаются ежегодно, оформляются соответствующим локальными актами, а также являются неотъемлемой частью настоящего Положения.

7.2. Организационный комитет размещает Программу Игры и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» (<http://патриот48.рф>) не позднее двух недель до начала Игры.

7.3. Организационный комитет оставляет за собой право вносить изменения в условия проведения соревнований и конкурсов. Изменения условий доводятся до каждой команды не позднее, чем за сутки до проведения соревнований.

7.4. Предварительные заявки на участие в Игре в текущем году принимаются по электронной почте до даты, определенной организационным комитетом и доведенной до заинтересованных структур информационными письмами.

7.5. Предварительная заявка включает в себя письмо в произвольной форме на официальном бланке командирующей организации с подписью (сканированный

экземпляр). В письме необходимо обязательно указать адрес функционирующей электронной почты для осуществления информационных рассылок по вопросам проведения игры.

7.6. За десять дней до даты начала Игры команды представляют в организационный комитет список участников команды, цветные портретные фотографии 3 x 4 см. в электронном виде, с разрешением не ниже 600 dpi в формате JPEG (JointPhotographicExpertsGroup) без рамок, в том числе, на руководителей команд. Размер овала лица изображенного на фото человека не должен занимать менее 80 % от общего размера снимка. Расположение лица – строго анфас. Размер головы человека на снимке в длину должен быть 32-36 мм, а в ширину – 18-25 мм. После этого команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

7.7. Команды предоставляют в мандатную комиссию следующие документы:

- заявка (Приложение 1);
- справки из учебного заведения с фотографией на каждого члена команды;
- справка о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение 2);
- заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в оргкомитете игры) и согласие на обработку персональных данных;
- копия приказа направляющей организации о командировании на игру;
- оригинал паспорта (свидетельства о рождении) на каждого участника и руководителей команды;

7.8. Команды прибывают на игру с личным и командным снаряжением (Приложение 5), медицинской аптечкой (Приложение 4).

7.9. По прибытии к месту проведения Игры команда проходит мандатную комиссию. Руководит работой мандатной комиссии Главный секретарь Игры, в состав мандатной комиссии входит врач.

7.10. Мандатная комиссия выполняет следующие функции:

- прием пакета заявочных документов;
- проверка документов, удостоверяющих личность участников Игры. Каждый участник Игры лично предоставляет специалисту мандатной комиссии оригинал документа, удостоверяющего личность (паспорт или свидетельство о рождении), и справку из учебного заведения с фотографией;
- проверка врачом медицинского допуска к соревнованиям каждого участника команды;
- уточнение командной заявки;
- проверка командного снаряжения;
- руководители команд так же должны представить в мандатную комиссию ксерокопии паспорта, а их персональные данные указываются в заявке.

7.11. Копии заявочных документов команд, содержащих личную информацию об участниках Игры, не могут быть переданы третьей стороне без письменного

распоряжения начальника штаба Игры и информирования о данной процедуре руководителя команды.

7.12. По факту соответствия всех процедур мандатной комиссии данному Положению Главный секретарь игры делает отметку в протоколе о прохождении мандатной комиссии и о допуске команды к Игре.

7.13. Команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к прохождению этапов Игры до момента предоставления ими недостающей информации. Сроки предоставления недостающей информации устанавливает Главный судья Игры. Данное решение вносится в протокол мандатной комиссии.

7.14. В случае если команда не представила недостающую информацию в установленный срок, она не допускается к участию в Игре.

7.15. По окончании Игры каждой команде выдается копия итогового протокола Игры, подписанная Главным судьей/Главным секретарем Игры.

## **8. ШТАБ ИГРЫ**

8.1. Штаб Игры действует в период проведения Игры и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с Положением:

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением Игры;
- отвечает за подведение итогов соревнований, своевременную и правильную информацию о результатах Игры;
- решает и контролирует исполнение расписания Игры, а также в целом Положения о проведении Игры членами штаба, судейской коллегией и участниками;
- взаимодействует с областным организационным комитетом и оператором по всем вопросам, немедленно информирует организационный комитет об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях.

8.2. В состав штаба Игры входят:

- начальник штаба;
- Главный судья Игры;
- Главный секретарь Игры;
- руководитель информационного центра Игры;
- комендант Игры;
- полномочные представители учреждений, ведомств, объединений, участвующих в организации и проведении Игры.

8.3. Штабом игры руководит начальник штаба Игры, который:

- на основании данного Положения распределяет сферы полномочий и ответственности между членами штаба Игры, а также организациями, привлеченными для реализации программы Игры;
- созывает заседания штаба Игры для решения организационных и текущих вопросов;

- организует рассмотрение поданных командами протестов и лично принимает участие в их рассмотрении с правом решающего голоса;
- участвует в заседаниях судейской коллегии с правом решающего голоса.

8.4. Главный судья Игры несет всю ответственность за проведение соревновательных блоков в соответствии с данным Положением.

Главный судья Игры:

- возглавляет судейскую коллегию;
- формирует судейскую коллегию (заместители Главного судьи Игры, старшие судьи конкурсов и этапов), согласовывает предложенные кандидатуры с организационным комитетом;
- распределяет обязанности между ее членами;
- проводит установочный инструктаж и заседания судейской коллегии;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением соревновательной программы;
- разбирает поступившие протесты, касающиеся соревновательной Программы Игры, лично принимает участие в их рассмотрении с правом решающего голоса;
- отвечает за подведение итогов Игры, своевременную и правильную информацию о результатах соревнований;
- взаимодействует с членами штаба с учетом их полномочий.

8.5. Главный секретарь Игры:

- готовит все материалы и документацию для проведения этапов соревновательной программы, ведет протоколы заседаний судейской коллегии, проверяет заявки команд, проверяет правильность протоколов судейства конкурсов и этапов Игры, составляет сводный протокол результатов Игры;
- принимает заявления и протесты и докладывает о них главному судье Игры;
- формирует рабочие папки с первичной и итоговой документацией Игры;
- взаимодействует с членами штаба с учетом их полномочий.

8.6. Комендант Игры:

- распределяет обязанности между членами комендантской группы и привлеченными специалистами;
- координирует деятельность технических и специальных служб;
- оперативно решает вопросы организационно-бытового характера;
- контролирует исполнение участниками Игры расписания соревнований;
- взаимодействует с членами штаба с учетом их полномочий.

8.7. Руководитель информационного центра Игры:

- организует оформление информационного стенда Игры и отвечает за постоянное и своевременное обновление информации;
- организует работу радиоузла Игры и отвечает за своевременную передачу информации;



- работает со СМИ, освещающими ход Игры;
- создает фотоархив Игры;
- организует среди команд конкурс стенной печати;
- взаимодействует с членами штаба с учетом их полномочий.

8.8. Члены штаба Игры и судейской коллегии не могут участвовать в судействе команд, где представлены участники клубов или объединений, в которых данные специалисты работают в каком-либо качестве.

## **9. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ**

9.1.1. Игра проходит в соответствии с общеевропейским Кодексом спортивной этики «Справедливая игра – путь к победе».

9.1.2. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой Игры, настоящее Положение.

### **9.2. Расписание соревнований.**

Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные для исполнения и участия в них команды.

#### **9.2.1. Нарушениями расписания соревнований считается:**

- повторное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);
- регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);
- нарушение режимных моментов (грубое нарушение);
- самовольная отлучка с мероприятий Игры (грубое нарушение).

9.2.2. Факт нарушения расписания соревнований по настоянию коменданта игры оформляется протоколом, составленным Главным секретарем Игры, и передается на рассмотрение начальнику штаба. В случае грубого нарушения с вовлечением в ситуацию других команд начальник штаба Игры имеет право созвать совещание руководителей команд и членов штаба для обсуждения конфликта.

9.2.3. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

9.2.4. Обо всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды. Ответственным за оперативное информирование команд является руководитель информационного центра.

### **9.3. Протесты.**

Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде главному судье Игры с обязательным указанием пунктов Положения и правил, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение трех часов с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный судья должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

9.3.1. Все протесты рассматриваются на специальном заседании штаба Игры с участием представителей судейской коллегии. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игры имеет право не рассматривать.

9.3.2. Окончательное решение по протесту, поданному на действие судейской коллегии, принимает Главный судья Игры.

9.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному на действия членов штаба Игры, действия какой-либо из команд в отношении других участников Игры либо в нарушение общего расписания соревнований, принимает начальник штаба Игры.

#### 9.4. Дисциплинарные взыскания.

Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих Игру, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререкание с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
- апелляция к зрителям;
- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;
- курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игры и судейской коллегии в местах, не предусмотренных для курения;
- публичное распитие спиртных напитков;
- не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения Игры;
- публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию организаторов и спонсоров Игры;
- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;
- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных этапов и программы Игры;
- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.4.1. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное Главным секретарем Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд как нарушающие Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий.

9.4.2. Штаб Игры после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- дисквалифицировать команду;
- определить сумму штрафа для возмещения материального ущерба, нанесенного организатору либо участнику Игры.

9.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом за подписью начальника штаба Игры и еще трех членов штаба Игры или судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись.

9.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем Игры, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа Липецкой области, от которого была представлена данная команда.

## **10. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

10.1. Расходы, связанные с проведением этапов Игры, несут:

– ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» (оплата по трудовым соглашениям, не связанным с работой судейской бригады, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения конкурсной и соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам, питание и размещение участников).

10.2. ГБУ Липецкой области «Центр развития мониторинга физической культуры и спорта» обеспечивают оплату работы судей.

10.3. Проезд команд к месту проведения Игры и обратно - за счет направляющих организаций.

10.4. Для проведения Игры возможно привлечение средств спонсоров.

## **11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

11.1. Первенство команд в Игре определяется согласно общему времени нахождения на этапах. Победителем считается команда, имеющая лучший результат, с учетом штрафов, по итогу всех этапов Игры.

11.2. Победители в соревнованиях по лазертагу определяются по наибольшей сумме и награждаются грамотами и ценными призами.

11.3. Команды, занявшие первое, второе, третье место награждаются дипломами оргкомитета и ценными призами.

## **12. Этапы Игры**

Каждая команда распределяет между своими участниками роли: 2 сапёра, 2 снайпера, 2 стрелка, 2 специалиста по ножам, 2 разведчика (девочки).

**12.1. Старт.** На старте команда получает карту местности с указанными этапами Игры. Задача команды - следовать строго по маршруту карты. После того, как

старший судья Игры командует «Марш!», участники начинают движение. Отсчет времени начинается с вручения карты команде.

**12.2. Полоса препятствий.** На данном этапе команде ставится задача преодолеть полосу препятствий с автоматом АК-74. Допускается преодоление полосы на спине или животе. Каждый участник проходит полосу 1 раз, в случае допущения участником нарушений (обрыв маркировочной ленты, не завершение полосы, либо игнорирование замечаний судьи) участнику следует вернуться на начало полосы и пройти ее повторно. После прохождения полосы препятствий участники сдают оружие и дальше следуют по маршруту.

**12.3. Минное поле.** Команде необходимо с помощью средств обнаружения мин, обозначить мины на участке 5х5 метров. Контрольное время 5 минут. За каждую пропущенную мину начисляется штрафное время. 1 пропущенная мина – 3 минуты штрафа к общему времени прохождения дистанции. В этапе участвуют «сапёры» в количестве 2 человек.

**12.4. «Охота на лис».** Участникам выдается устройство для поиска сигналов радио-маяка. В этапе участвует вся команда. Их задача найти замаскированный маяк и подобрать груз, который находится в том же месте. Этот груз будет необходим на следующем этапе.

**12.5. Стрельба по мишеням.** После нахождения и подбора груза, участники приглашаются на стрельбу по мишеням. Задача поразить цели с расстояния 10-20 метров. Каждый участник производит по 5 выстрелов (без пробных). Участник самостоятельно выбирает положение для стрельбы. Каждое попадание в черный сектор мишени уменьшает общее время движения команды по этапам на 30 секунд. В этапе участвуют «снайперы» в количестве 2 человек.

**12.6. Метание ножей.** Задача участников на данном этапе попасть ножами в выделенный сектор размером 0.5х0.5 метра. Метание производится с расстояния 3-5 метров. Каждому участнику дается 3 попытки. Участник заступивший за линию разметки при броске ножа получает предупреждение, после 2 заступа попытки участника сгорают и для выполнения приглашается следующий. Промах ножа или его не фиксация на мишени до конца попыток участника добавляет к общему времени команды 1 минуту штрафного времени. В этапе участвуют «специалисты по ножам» в количестве 2 человек.

**12.7. Туристический маршрут.** Команде необходимо друг за другом правильно преодолеть искусственные препятствия. Правила преодоления препятствий озвучиваются судьёй на этапе. В этапе участвует вся команда. Контрольное время этапа 5 минут. Если команда не укладывается в контрольное время, команде выставляется штраф в 2 минуты.

**12.8. Стрельба по стационарным объектам.** Участникам ставится задача попасть из пневматического пистолета по стационарным объектам (шары). Задача поразить цели с расстояния 5-15 метров. Каждый участник производит по 5 выстрелов

(без пробных). Каждое попадание в шар сокращает общее время движения команды на 30 секунд. В этапе участвуют «стрелки» в количестве 2 человек.

**12.9. Установка сигнала бедствия.** На данном этапе участникам необходимо изобразить на открытой местности сигнал бедствия согласно международной кодовой таблице сигналов бедствия «земля-воздух». В этапе принимает участие вся команда. Команде дается задание изобразить 2 сигнала. Только по завершению первого сигнала, участникам озвучивается второй сигнал. Контрольное время на изображение 1 сигнала 3 минуты. В случае неправильного изображения сигнала, команде начисляется штраф в размере 5 минут за 1 сигнал.

I	- Нужен врач, есть тяжелораненные	▷	- Попытаюсь взлететь
II	- Нужны медикаменты	◻	- Самолет сильно поврежден
X	- Следовать дальше не в состоянии	△	- Здесь возможна посадка
F	- Нужны продовольствие и вода	L	- Нужны бензин и масло
∨	- Нужны оружие и боеприпасы	∟	- Все в порядке
□	- Нужны компас и карта	N	- Нет
⋮	- Нужны сигнальная лампа с батареей и радио	Y	- Да
K	- Укажите направление следования	JL	- Не понял
↑	- Следую в этом направлении	W	- Нужен механик

**12.10. Радиопередача сообщения.** Последний этап Игры предполагает передачу закодированного сообщения на финиш. Команде предоставляется 3 попытки правильно передать сообщение. После истечения попыток или успешной передачи команда приглашается на финиш.

**12.11. Карточка наблюдателя.** На данному этапе участникам предстоит составить карточку наблюдателя, используя компас и спичку. Необходимо определить расстояние и направление до объектов, которые предложит судья. В этапе участвуют разведчики. Допустимая погрешность составляет 10 метров и отклонение в 2 градуса. Точное определение расстояния до объектов сокращает общее время движения команды на 10 минут, а ошибки в расстоянии и направлении увеличивают общее время движения на 5 минут за каждый объект.

Порядок выполнения задания:

- Постановка разведчиков на точку обзора (определена судьей);
- Получение задания от судьи (судья называет 3 объекта на местности);
- Определение расстояния и направления до объектов при помощи спички и компаса;
- Расчет полученных результатов;

- Схематическое нанесение исследуемых объектов в карточку наблюдателя с подписанием координат данных объектов и взаимного расположения соответствующим ближнему, среднему и дальнему сектору наблюдения.

$$Y = \frac{\text{Высота предмета} * \text{Расстояние от спички до глаз}}{\text{Измерение по спичке}}$$

### **13. Лазертаг (условия проведения).**

#### **Вид: «На выбывание»**

1. Команды приходят на игровое поле в соответствии с графиком игровых встреч, не менее чем за 10 минут до начала. В случае неявки команды к моменту начала игровой встречи ей засчитывается техническое поражение в данной встрече.

2. Игровой полигон представляет из себя пространство с природным рельефом и объектами.

3. На момент начала игровой встречи по 5 игроков начинают игру из своей стартовой зоны.

4. Цель игры – «устранить» игроков противоположной команды. Игра считается оконченной на момент «устранения» игроков вражеской команды. Изначально у команды имеются 10 игроков (жизней), в случае «устранения одного из игроков команды, его место занимает другой. Игра завершается по времени, командой победителем считается та, которая «устранила» вражескую команду в полном составе наибольшее количество раз.

5. Во время игры запрещено закрывать датчики на повязках, недопустим любой физический контакт между игроками, также нарушениями считаются преждевременный старт игрока, неспортивное поведение. Руководитель и болельщики не могут вмешиваться в действия команд. Если в процессе игры судьей выявлено нарушение правил, на команду/игрока накладывается словесное предупреждение.

6. Игровые роли внутри команды распределяет капитан. Перед началом игровой встречи любой игрок может проверить свой комплект выстрелом.

7. Организатор соревнований оставляет за собой право заблаговременно вносить изменения в настройках оборудования и расположении укрытий на игровой площадке, уведомив об этом руководителей команд до начала соревнований.

8. Место и время проведения состязаний может меняться по не зависящим от организаторов обстоятельствам.

#### **13.1. Требования к участникам и командам.**

- Контроль за командой осуществляется руководителями или представителями команд.

- Состав команды – 5 человек, Оргкомитет вправе устанавливать свои нормативы по количеству участников в команде.

### **13.2. Участники турнира обязуются:**

- Изучить правила турнира и технику безопасности (Приложение 6).
- Досконально следовать правилам турнира и общепринятым представлениям о честной игре. В моментах, не оговоренных правилами турнира, следовать согласно принципам логики, а также согласно понятиям чести и морали.
- Не искать лазеек в правилах, не использовать возможные противоречия, не эксплуатировать недосмотры и недоработки организаторов турнира, а вместо этого обратить внимание организаторов и других участников на обнаруженные недостатки в правилах и помочь устранить их.
- Не участвовать в договорных играх и не пытаться склонить другие команды к таким играм.
- На площадке стараться избегать травмоопасных ситуаций.
- Уважать других участников турнира, бережно относиться к оборудованию, предоставленному организаторами турнира, соблюдать чистоту и не портить имущество СОЛ «Политехник».

### **14. «Костер дружбы»**

Творческий вечер самодеятельности команд, суть которого заключается в представлении команды в творческой форме. Командирам за час до начала мероприятия выдается тематика «Костра дружбы», согласно данной теме командой должно быть представлено выступление. Регламент выступления одной команды 10 минут максимально. Форма выступления может быть любая. Выступление должно быть проникнуто духом патриотизма и любви к Родине. Разрешается использование подручных средств.

**Музыкальное сопровождение на данном мероприятии Оргкомитетом не обеспечивается.**

**В программу мероприятий входят мастер-классы по обучению элементам игры, круглые столы для руководителей команд по вопросам проведения игры, встречи с героями.**

### **16. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям правил по видам спорта, включенным в программу Игры.

Оказание скорой медицинской помощи и допуск участников осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-

спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)) и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

Организация Игры осуществляется в соответствии с рекомендациями Роспотребнадзора Липецкой области и с учетом положений Регламента по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Минспортом России и Роспотребнадзором 31 июля 2020 года.

### **17. МЕРЫ, НАПРАВЛЕННЫЕ НА ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ РАСПРОСТРАНЕНИЯ COVID-19 ПРИ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ИГРЫ**

- Игра проводится без привлечения зрителей.
- Среди участников и персонала, входящих на объект организована термометрия с использованием бесконтактных термометров.
- Обеспечены условия для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков на объектах спорта или в местах проведения соревнований.
- Участники, обслуживающий персонал обязаны использовать средства индивидуальной защиты, за исключением периода соревновательной деятельности (для спортсменов и спортивных судей).
- Награждение проводится в перчатках и масках с соблюдением социальной дистанции.
- Запрещена продажа продуктов питания и воды, за исключением произведенных и упакованных в заводских условиях.



**ЗАЯВКА  
НА УЧАСТИЕ В ФИНАЛЕ ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ТРОПА  
РАЗВЕДЧИКА»**

**Название команды:** «Патриоты России»

**Образовательное учреждение:** МБОУ СОШ с. Кривец

**Муниципальное образование:** Добровский муниципальный район

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Домашний адрес	Допуск врача к соревнованиям
1	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
2	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
3	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
4	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
5	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
6	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
7	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
8	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
9	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
10	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)

**Всего допущено к соревнованиям** 10 человек. **Врач:** \_\_\_\_\_ **Дата** \_\_\_\_\_  
(печать лечебного учреждения)

**Командир команды** Иванов Иван Иванович

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Место работы, должность	Статус
1	Иванов Иван Иванович	16.11.1990	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Руководитель команды
2	Иванов Иван Иванович	16.11.1965	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Тренер команды

Личности участников финала областной военно-спортивной игры «Тропа разведчика» подтверждаю.

Директор МБОУ СОШ с. Кривец

И.И. Иванов

МП

### СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды **[указать наименование команды]** направленными для участия в III этапе Областной военно-спортивной игры «Тропа разведчика», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
4. Правила поведения в условиях палаточного лагеря.

№	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись
1	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен **[указать должность и фамилию имя отчество проводящего инструктаж]**

Подпись лица, проводившего инструктаж: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Руководитель команды **[указать должность и фамилию имя отчество]** и тренер команды: **[указать должность и фамилию имя отчество]** Приказом № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ назначены ответственными за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды в пути следования и во время проведения Игры.

Директор учреждения \_\_\_\_\_

/Фамилия И.О./

МП

**СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)  
\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_  
(кем и когда выдан)  
проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_

**являясь законным представителем субъекта персональных данных**

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных)  
\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

\_\_\_\_\_  
(кем и когда выдан)  
проживающего (ей) по адресу \_\_\_\_\_

подтверждаю свое ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения Областной военно-спортивной игры «Тропа разведчика» (далее – Игра), а именно, с Положением об организации и проведении Игры, Программой Игры, условиями проведения конкурсов и соревнований.

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие ОБУ «Центр патриотического воспитания населения Липецкой области» на обработку персональных данных представляемого лица, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение(обновление, изменение), извлечение, использование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие дается свободно, своей волей и в интересе представляемого лица. Согласие дается в целях проведения ОБУ «Центр патриотического воспитания населения Липецкой области» Игры и приглашения субъекта персональных данных для участия ней.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, месяц, дата и место рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, а также любая иная информация, относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору.

Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

Настоящее согласие действует со дня его подписания и до дня отзыва в письменной форме.

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_.

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

## **ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК МЕДИЦИНСКОЙ АПТЕЧКИ**

<b>№</b>	<b>Наименование</b>
1	Термометр
2	Жгут кровоостанавливающий
3	Пипетка
4	Сода питьевая
5	Спирт нашатырный
6	Средства дезинфекции
7	Сердечные средства
8	Болеутоляющие средства
9	Желудочные средства
10	Перевязочные средства
11	Антисептические средства
12	Кровоостанавливающие средства
13	Жаропонижающие средства
14	Антибиотики
15	Медицинский спирт
16	Лейкопластырь
17	Глазные капли

Приложение 5  
к Положению о проведении областной  
военно-спортивной игры «Тропа разведчика»

<b>КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ</b>
Флаг муниципального района/города, клуба, организации;
Санитарная сумка, укомплектованная медикаментами
Компас

<b>ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ</b>
Комплекты формы одежды – полевая повседневная военная
Обувь – спортивная
Эмблема (нарукавная или нагрудная)
Головные уборы
Перчатки
Средства против насекомых
Туалетные принадлежности
Фляжка для воды
Блокнот, карандаш, авторучки, линейка