



Положение

об организации и проведении
областного финала Всероссийской
военно-спортивной игры

«ПОБЕДА»



УТВЕРЖДАЮ
Директор ОБУ «Региональный центр
подготовки граждан Российской
Федерации к военной службе и военно-
патриотического воспитания населения
Липецкой области»



В.А. Посульченко

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления молодёжной
политики Липецкой области



Е. И Щукина

СОГЛАСОВАНО

И.о. начальника управления
образования
и науки Липецкой области



И.А. Шуйкова

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления
физической культуры и спорта
Липецкой области



М.В. Маринин

СОГЛАСОВАНО

Военный комиссар
Липецкой области



В.Е. Герасименко

СОГЛАСОВАНО

Председатель ЛРО ОГ ФСО
«Юность России»



Г.М. Земцов

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Областная военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) проводится в рамках реализации Федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» (Липецкая область) и является региональным этапом Всероссийской военно-спортивной игры «Победа».

1.2. Настоящее положение об организации и проведении областного финала Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний.

1.3. В 2023 году финал областной военно-спортивной игры посвящен 80-летию разгрома советскими войсками немецко-фашистских войск в Сталинградской битве, а также 80-й годовщине прорыва блокады Ленинграда.

2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ.

2.1. Общее руководство и организация областного финала игры возлагается на организационный комитет, в состав которого входят представители:

- управления молодежной политики Липецкой области;
- управления физической культуры и спорта Липецкой области;
- управления образования и науки Липецкой области;
- управления МВД России по Липецкой области;
- управления здравоохранения Липецкой области;
- ФКУ «Военный комиссариат Липецкой области»
- Главного управления МЧС России по Липецкой области;
- РО ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Липецкой области;
- ЛРО ОГ ФСО «Юность России».

2.2 Координатором Игры является ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области».

2.3. Полномочия управления физической культуры и спорта Липецкой области, как организатора Игры, осуществляет ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта» - региональный оператор ВФСК ГТО.

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

3.1. Цели игры: развитие и совершенствование системы патриотического воспитания населения Липецкой области, развитие преемственности юнармейского движения и военно-спортивных игр в Липецкой области.

3.2. Задачи:

- углубленное изучение истории Отечества, истории Российской армии;
- обмен опытом по патриотическому воспитанию между муниципальными районами и городскими округами Липецкой области;
- подготовка молодёжи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

- популяризация среди молодёжи здорового образа жизни;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;
- психологическая и практическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организаций, реализующих проекты и программы патриотической направленности;
- поддержка всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ».

4. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. **I этап: март–апрель**– игры в общеобразовательных организациях;

4.2. **II этап: май**– игры в муниципальных районах и городских округах Липецкой области;

4.3. **III этап: июнь 2023 года** – областной финал.

4.4. Точные сроки и место проведения III этапа Игры определяется организационным комитетом и доводятся до сведения муниципальных районов и городских округов Липецкой области.

5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ.

5.1. К участию в Игре допускаются:

- команды общеобразовательных организаций - победители районных/городских военно-спортивных игр – по одной от каждого муниципального района и городского округа Липецкой области. Допускается участие сборных команд муниципальных районов и городских округов Липецкой области;

5.2. Состав команды – 10 человек (8 юношей и 2 девушки) в возрасте 14 – 17 лет, которым на момент окончания областного финала Игры не исполнится 18 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды. Команды, имеющие не полный состав участников, к Игре не допускаются.

5.3. Не допускается участие в Игре запасных участников. При выявлении данного факта – результаты команды аннулируются. В случае выбытия из основного состава по каким-либо причинам одного из участников во время проведения конкурсов и соревнований, команда продолжает участие в оставшемся численном составе.

5.4. Команду сопровождают 1 руководитель команды и 1 тренер.

5.5. Не допускается нахождение на территории проведения Игры дополнительных руководителей, тренеров и других лиц, обеспечивающих возможные потребности участников команды. При выявлении данного факта – результаты команды аннулируются, а в адрес администрации муниципального района или городского округа Липецкой области, от которого была представлена данная команда,

направляется официальное письмо, подготовленное Главным секретарём Игры, в котором сообщается о данном инциденте.

5.6. Руководитель команды несёт ответственность:

- за жизнь и здоровье всех членов команды;
- за формирование команды;
- за подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за достоверность предоставленной информации;
- за обеспечение команды необходимым снаряжением;
- за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

5.7. Руководитель команды имеет право получать информацию в штабе Игры и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п.9.3. настоящего Положения.

5.8. Руководитель команды сопровождает участников во время прохождения этапов. За прохождением этапа руководитель команды наблюдает с территории, определённой старшим судьёй этапа.

При желании наблюдать за прохождением этапа другими командами – участниками Игры, представитель команды должен сообщить о своем намерении судье на этапе, озвучив при этом цель своего присутствия на этапе. При нарушении данного регламента, судья на этапе вправе обратиться в судейскую коллегию о применении дисциплинарного взыскания к представителю конкретной команды согласно п. 9.4. настоящего Положения.

5.9. К Игре допускаются обучающиеся, не имеющие медицинских противопоказаний к участию в физкультурно-спортивных мероприятиях.

5.10. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования штаба и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с другими участниками Игры, членами штаба Игры, судейской коллегии и третьими лицами;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- своевременно обращаться в медицинский пункт Игры с целью обеспечения безопасности (для здоровья) прохождения этапов Игры;
- соблюдать форму одежды, объявленную организаторами Игры;
- соблюдать условия проведения конкурсов и соревнований Игры;
- передвигаться по территории проведения Игры в обязательном порядке при наличии официального именованного бейджа и контрольного браслета, только в

полном составе отделения (за исключением случаев посещения медицинского пункта и санитарных мест).

Несоблюдение данных правил является грубым нарушением правил Игры и влечёт за собой отчисление участника с территории проведения Игры, с сообщением родителям (лицам их замещающих) о необходимости забрать участника с территории проведения Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образованием муниципального района или городского округа (направляющей стороны).

5.11. Участники команд обеспечиваются направляющей стороной военной формой одежды (включая головной убор и другие элементы) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к определённой команде.

6. ФОРМА ОДЕЖДЫ

6.1. На торжественных построениях – парадная форма.

6.2. Во время проведения конкурсов – парадная, повседневная или полевая форма.

6.3. На спортивных соревнованиях – единая спортивная форма. Каждый участник команды должен иметь официальный бейдж с указанием имени, фамилии, муниципального образования и наличием цветной фотографии в соответствии с п.7.6 настоящего Положения.

6.4. В свободное от конкурсной программы время – форма повседневная или полевая.

7. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ III ЭТАПА ИГРЫ

7.1. Игра проводится в условиях полевого размещения (проживание в палатках) согласно Программе соревнований Игры.

7.2. Программа соревнований Игры, тема Игры и условия проведения соревнований и конкурсов является неотъемлемой частью настоящего Положения.

7.3. Организационный комитет размещает Программу соревнований Игры и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» (www.патриот48.рф) не позднее 14 дней до начала проведения III этапа Игры.

7.4. Организационный комитет оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов в сторону облегчения, непосредственно в день проведения Игры, о чём уведомляет участников не позднее, чем за один час до момента начала соревнований.

7.5. Предварительные заявки на участие в Игре принимаются по электронной почте ypv@bk.ru.

7.6. Предварительная заявка (Приложение 1) включает в себя письмо на официальном бланке командирующей организации, с подписью лица, ответственного

за поведение членов команды во время проведения областного финала. В письме необходимо обязательно указать адрес функционирующей электронной почты для осуществления информационных рассылок по вопросам проведения финала Игры, а также контактный номер телефона руководителя команды.

7.7. Не позднее, чем за 10 дней до даты начала областного финала Игры, руководители команд предоставляют в организационный комитет на электронную почту vpv@bk.ru список участников команды, а также 12 цветных портретных фотографий 3x4 см., в электронном виде, с разрешением не ниже 600 dpi в формате JPEG (jpg), без рамок, с белым или светлым фоном. Каждая фотография должна быть подписана именем и фамилией сфотографированного участника, также руководителя и тренера. Размер овала лица изображенного на фотографии человека, не должен занимать менее 80 % от общего размера снимка. Расположение лица – строго анфас. Размер головы на снимке в длину должен быть 32-36 мм, а в ширину – 18-25 мм. После этого руководитель вправе изменить списочный состав команды не более чем на 3 человека.

7.8. В день заезда на областной финал Игры, команды сдают в регламентно-мандатную комиссию следующие документы:

- отчёт об организации о проведении I и II этапа Игры (Приложение 6);
- заявка (Приложение 1);
- копии паспортов всех участников команды, руководителя и тренера;
- приказ (копия) командировавшей организации о направлении команды на Игру, с указанием лица, ответственного в пути и во время проведения областного финала Игры за жизнь, здоровье и безопасность членов команды;
- справки с учебного заведения с фотографиями на каждого члена команды;
- заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в оргкомитете игры);
- согласие на обработку персональных данных каждого участника команды (Приложение 3);
- справка о проведении инструктажа по технике безопасности (Приложение 2);

7.9. Команды прибывают на игру с личным и командным снаряжением (Приложение 5) и аптечкой первой помощи (Приложение 4).

7.10. По прибытии к месту проведения Игры команда проходит мандатную комиссию. Руководит работой мандатной комиссии Главный секретарь Игры, в состав мандатной комиссии входит врач и представители штаба Игры.

7.11. Мандатная комиссия предполагает следующие процедуры:

- приём пакета заявочных документов;
- проверка документов, удостоверяющих личность участников Игры. Каждый участник Игры лично предоставляет специалисту мандатной комиссии оригинал паспорта или свидетельства о рождении, а также справку учебного заведения с фотографией;
- проверка медицинского допуска к соревнованиям каждого члена команды;

- уточнение командной заявки;
- проверка командного снаряжения;
- идентификация участников с помощью контрольных браслетов.

7.12. Копии заявочных документов команд, содержащих личную информацию об участниках Игры, не могут быть переданы третьей стороне без письменного распоряжения начальника штаба Игры и информирования о данной процедуре руководителя команды.

7.13. По факту соответствия всех процедур мандатной комиссии в соответствии с настоящим Положением Главный секретарь игры делает отметку в протоколе о прохождении мандатной комиссии и о допуске команды к Игре.

7.14. Команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к Игре до момента предоставления ими недостающей информации. Сроки предоставления недостающей информации устанавливает Главный судья Игры.

7.15. В случае если команда не предоставила необходимые документы в установленный срок, она освобождается от участия в Игре.

7.16. По итогам прохождения мандатной комиссии руководителю команды выдаётся комплект из 12 официальных именных бейджей участников Игры, в том числе руководителя и тренера команды.

7.17. Официальный именной бейдж является документом, подтверждающим личность участника в период проведения Игры.

7.18. При прохождении любого этапа Игры участник должен иметь при себе именной бейдж и контрольный браслет, а также обязан предъявлять свой бейдж по первому требованию представителей штаба Игры или судейской коллегии Игры. Участник команды, прибывший для прохождения этапа без именного бейджа, не допускается к прохождению конкурса или соревнования.

7.19. При утрате бейджа или контрольного браслета участник обязан доложить об этом руководителю команды, а тот в свою очередь обратиться в штаб Игры с просьбой выдать дубликат.

7.20. В случае нарушения участником правил Игры представители организационного комитета вправе потребовать от участника сдать бейдж, а участник обязан выполнить требования.

7.21. По окончании Игры, до руководителей команд доводится копия итогового протокола Игры, подписанная начальником штаба, Главным судьей и Главным секретарём Игры.

7.22. Участники каждой команды несут ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации. Организаторы областного финала Игры не несут ответственности за участников команд, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

7.23. Ответственность за организацию мероприятий, конкурсной программы возлагается на представителей штаба Игры.

7.24. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время их участия в конкурсах и соревнованиях несут Главный судья Игры, судья этапа и руководитель команды.

8. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Конкурсная программа соревнований финала областной военно-спортивной игры «Победа» (Приложение 7) состоит из нескольких направлений (блоков): военно-прикладной, исторический и творческий.

8.2. Каждое направление включает в себя несколько конкурсов и соревнований.

8.3. Изменения в конкурсную программу соревнований (Приложение 7) вносятся по решению организаторов Игры.

8.4. Конкурсы и соревнования проводятся в соответствии с описанием условий проведения конкурсов и соревнований (Приложение 8).

9. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

9.1.1. Игра проходит в соответствии с общеевропейским Кодексом спортивной этики «Справедливая игра – путь к победе». Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

9.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя следование правилам Игры, понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность.

Справедливая игра – это образ мышления и поведения. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игру безопасной для всех участников.

9.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой Игры, настоящее Положение.

9.2. Расписание соревнований.

Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

Руководители команд, подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные для исполнения и участия в них команды.

9.2.1. Нарушениями расписания соревнований считается:

- повторное опоздание команды или её представителя на мероприятия Программы соревнований (негрубое нарушение);

- регулярное опоздание команды или её представителя на мероприятия Программы соревнований (грубое нарушение);
- нарушение режима дня (грубое нарушение);
- самовольная отлучка с мероприятий Игры (грубое нарушение).

9.2.2. Факт нарушения расписания соревнований по настоянию коменданта игры оформляется протоколом, составленным Главным секретарём Игры и передаётся на рассмотрение начальнику штаба Игры. В случае грубого нарушения с вовлечением в ситуацию других команд начальник штаба Игры имеет право созвать совещание руководителей команд и членов штаба для обсуждения конфликта.

9.2.3. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда, по решению штаба Игры, может быть дисквалифицирована.

9.2.4. Обо всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды. Ответственным за оперативное информирование команд является руководитель информационного центра.

9.3. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через Главного секретаря Игры на имя начальника штаба Игры с обязательным указанием пунктов Положения и правил, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение трёх часов с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

9.3.1. Все протесты рассматриваются на специальном заседании штаба Игры с участием представителей судейской коллегии. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игры имеет право не рассматривать.

9.3.2. Окончательное решение по протесту, поданному на действие судейской коллегии, принимает Главный судья Игры.

9.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному на действия членов штаба Игры, действия какой-либо из команд в отношении других участников Игры либо в нарушение общего расписания соревнований, принимает начальник штаба Игры.

9.3.4 Протесты, касающиеся других команд - не рассматриваются.

9.4. Дисциплинарные взыскания.

Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих Игру, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререкание с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
- апелляция к зрителям;

- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;
- курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игры и судейской коллегии в местах, не предусмотренных для курения;
- публичное распитие спиртных напитков;
- не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения Игры;
- публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию организаторов и спонсоров Игры;
- предъявление фиктивных заявочных документов и бейджей;
- выдача участниками испорченных (порванных, заклеенных) контрольных браслетов за имеющие первоначальный вид;
- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;
- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных этапов и программы Игры;
- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.4.1. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное Главным секретарём Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд как нарушающие настоящее Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий.

9.4.2. Штаб Игры после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- дисквалифицировать команду;
- определить сумму штрафа для возмещения материального ущерба, нанесенного организатору либо участнику Игры.

9.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом за подписью начальника штаба Игры и еще трёх членов штаба Игры или судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись.

9.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное Главным секретарём Игры, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа Липецкой области, от которого была представлена данная команда.

10. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

10.1. Расходы, связанные с проведением I-го и II-го этапов Игры, несут организаторы данных этапов Игры в муниципальных районах или городских округах.

10.2. Расходы, связанные с проведением III этапа Игры, несут:

– ОБУ «Региональный центр подготовки граждан РФ к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» и Оператор (питание участников, оплата по трудовым соглашениям, не связанным с работой судейской бригады, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения конкурсной и соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам, питания и размещения участников);

– ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта Липецкой области» - оплата работы судей.

10.3. Проезд команд к месту проведения Игры и обратно - за счёт направляющих организаций.

10.4. Для реализации Игры, возможно привлечение средств спонсоров.

11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

11.1. По всей Программе III этапа игры подводится комплексный зачёт. Победители в каждом конкурсе или соревновании определяются по лучшему результату. Победители Игры в общекомандном зачёте определяются по наименьшей сумме мест, полученных командами в каждом виде конкурсов и соревнований. В случае равной суммы мест, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

11.2. Команды, занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачёте, награждаются кубками, дипломами или памятными призами.

11.3. Команда, занявшая первое место, награждается переходящим кубком «Победа». Команде-победителю прошлого года выдаётся заменяющий кубок.

11.4. Команды и участники, победившие в отдельных конкурсах и соревнованиях, награждаются грамотами и ценными призами.

12. ПРОФИЛАКТИКА COVID-19

12.1. Перед началом Игры проводится инструктаж по правилам соблюдения гигиенических норм.

12.2. На месте проведения Игры обеспечены условия для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков.

12.3. Участники и обслуживающий персонал обязаны использовать средства индивидуальной защиты, за исключением периода соревновательной деятельности (для спортсменов и спортивных судей).

12.4. Награждение проводится без тактильных контактов с соблюдением социальной дистанции.

12.5. Запрещена продажа продуктов питания и воды, за исключением произведенных и упакованных в заводских условиях.

12.6. Загрузка объекта на котором проводится мероприятие не должна превышать 70 % от его заполнения при условии соблюдения гражданами социального дистанцирования.

Игры проводятся в строгом соответствии с требованиями Постановления администрации Липецкой области от 26 марта 2020 года №159 «О дополнительных мерах по защите населения в связи с угрозой распространения новой коронавирусной инфекции (2019-nCoV) в Липецкой области» (с последующими изменениями).

В связи с этим, Оргкомитет оставляет за собой право изменять сроки и вносить изменения в Программу и условия проведения Игр в соответствии с ограничениями, определенными действующей редакцией Постановления.

Приложения:

1. Заявка на участие в финале Игры;
2. Справка о проведении инструктажа;
3. Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего;
4. Обязательный список медицинской аптечки;
5. Список командного и личного снаряжения;
6. Отчёт об организации и проведении I и II этапов Игры;
7. Программа соревнований финала Игры;
8. Условия проведения конкурсов и соревнований финала Игры.

ОБРАЗЕЦ

*Заявка оформляется только на одном листе формата А4
(допускается печать с двух сторон одного листа)*

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В ФИНАЛЕ ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»**

Название команды: «Патриоты России»
Образовательное учреждение: МБОУ СОШ с. Кривец
Муниципальное образование: Добровский муниципальный район

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Домашний адрес	Допуск врача к соревнованиям
1	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
2	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
3	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
4	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
5	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
6	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
7	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
8	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
9	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)
10	Иванов Иван Иванович	16.11.2002	42 07 № 430 870	г. Липецк, ул. Терешковой, дом 156, кв. 456	Допущен (личная печать врача)

Всего допущено к соревнованиям 10 человек. Врач: _____ Дата _____
(печать лечебного учреждения)

Командир команды Иванов Иван Иванович

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Место работы, должность	Статус
1	Иванов Иван Иванович	16.11.1990	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Руководитель команды
2	Иванов Иван Иванович	16.11.1965	42 07 № 430 870	МБОУ СОШ с. Кривец, учитель	Тренер команды

Личности участников финала областной военно-спортивной игры «Победа» подтверждаю.

Директор МБОУ СОШ с. Кривец

И.И. Иванов

Приложение 2
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды **[указать наименование команды]**, направленными для участия в III этапе Областной военно-спортивной игры «Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешим порядком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
4. Правила поведения в условиях палаточного лагеря.

№	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись
1	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10	Иванов Иван Иванович	Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен **[указать должность, фамилию, имя и отчество проводящего инструктаж]**

Подпись лица, проводившего инструктаж: _____ / _____ /

Руководитель команды (ответственное лицо) **[указать должность и фамилию имя отчество]** и тренер команды: **[указать должность и фамилию имя отчество]** Приказом № _____ от «___» _____ назначены ответственными за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды в пути и во время проведения областного финала Игры.

Директор учреждения _____

/Фамилия И.О./

МП

Приложение 3
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

Я, _____

(фамилия, имя, отчество)

_____ серия _____ № _____ выдан _____

(вид основного документа, удостоверяющего личность)

(кем и когда выдан)

проживающий(ая) по адресу _____

являясь **законным представителем субъекта персональных данных**

(фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных)

_____ серия _____ № _____ выдан _____

(вид основного документа, удостоверяющего личность)

(кем и когда выдан)

проживающего (ей) по адресу _____

подтверждаю свое ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения Областной военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра), а именно, с Положением об организации и проведении Игры, Программой Игры, условиями проведения конкурсов и соревнований.

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие ОБУ «Региональный центр подготовки граждан Российской Федерации к военной службе и военно-патриотического воспитания населения Липецкой области» на обработку персональных данных представляемого лица, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение(обновление, изменение), извлечение, использование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие даётся свободно, своей волей и в интересе представляемого лица. Согласие даётся в целях проведения Игры и приглашения субъекта персональных данных для участия ней.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, месяц, дата и место рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, а также любая иная информация, относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору.

Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

Настоящее согласие действует со дня его подписания и до дня отзыва в письменной форме.

Подпись _____ / _____.

« ____ » _____ 20 ____ г.

Приложение 4
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

СОДЕРЖАНИЕ АПТЕЧКИ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ

№	Наименование	Кол-во
1	Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
2	Бинт марлевый медицинский нестерильный 5 м x 10 см	2 шт.
3	Бинт марлевый медицинский нестерильный 7 м x 14 см	1 шт.
4	Бинт марлевый медицинский стерильный 5 м x 10 см	3 шт.
5	Бинт марлевый медицинский стерильный 7 м x 14 см	2 шт.
6	Пакет перевязочный медицинский индивидуальный стерильный ППИ	1 шт.
7	Бриллиантового зелёного раствор для наружного применения, 10 мл. во флаконе	1 флак.
8	Салфетки марлевые медицинские стерильные, 16 x14 см №10	1 шт.
9	Лейкопластырь бактерицидный, 4 см x 10 см	2 шт.
10	Лейкопластырь, 5 м x 1 см.	1 шт.
11	Устройство для проведения искусственного дыхания "Рот-Устройство-Рот"	1 шт.
12	Ножницы для разрезания повязок с пуговкой, горизонтально-изогнутые, длиной 185 мм.	1 шт.
13	Салфетки антисептические из бумажного текстилеподобного материала стерильные спиртовые (70% этиловый спирт)	5 шт.
14	Перчатки медицинские нестерильные, смотровые, размер не менее №8	1 шт.
15	Маска медицинская хирургическая 3-х слойная одноразовая из нетканого материала с резинками или с завязками	2 шт.
16	Булавки безопасные	3 шт.
17	Укладочная тара (футляр, чехол, сумка) со знаком Красного Креста	1 шт.
18	Блокнот для записей	1 шт.
19	Авторучка	1 шт.

Приложение 5
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Флаг муниципального района/города, клуба, организации
Туристические палатки для размещения личного состава команды
Санитарная сумка (укладка)
Фонари – не менее 3 штук
Компас – 2 штуки
Часы
Плащ палатка – 2 штуки
ОЗК – 2 штуки
Художественные принадлежности для конкурса «Боевой листок»

ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Комплекты формы одежды – парадный, полевой, спортивный
Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий
Эмблема (нарукавная или нагрудная)
Нагрудный номер для спортивных соревнований
Головные уборы
Перчатки
Средства против насекомых
Туалетные и купальные принадлежности
Фляжка
Блокнот, карандаш, авторучки, линейка
Спальный мешок, туристический коврик
Аптечка индивидуальная

По решению организаторов Игры список личного снаряжения изменяется исходя их условий организации быта участников финала Игры, о чём сообщается руководителям команд не позднее чем за две недели до начала финала.

Приложение 6
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

ОТЧЁТ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ I И II ЭТАПОВ ОБЛАСТНОЙ
ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»

« ____ » _____ 20__ г.

Место составления

На территории [указать наименование муниципального района или городского округа Липецкой области] в период [указать сроки] состоялись I и II этапы Областной военно-спортивной игры «Победа».

В этапах приняли участие [указать количество команд] команд.

Всего в этапах приняли участие [указать количество] участников, зрителей, организаторов.

Победителем II этапа Областной военно-спортивной игры «Победа» определена команда [указать наименование команды и учреждение], руководитель команды

_____.

Должностное лицо

_____ / _____ /

Расшифровка подписи

МП

Приложение 7
к Положению о проведении областного
финала Всероссийской военно-спортивной
игры «Победа»

**ПРОГРАММА
ОБЛАСТНОГО ФИНАЛА ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ
ИГРЫ
«ПОБЕДА»**

ИСТОРИЧЕСКИЙ БЛОК

1. Конкурс «СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»;

ВОЕННО-ПРИКЛАДНОЙ БЛОК

1. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
2. Конкурс «Огневой рубеж»

ТВОРЧЕСКИЙ БЛОК

1. Конкурс «Визитка»;
2. Конкурс «Военный плакат»;
3. Конкурс «Военный вальс».

**ИГРА
«ДОРОГА ПОБЕДИТЕЛЕЙ»**

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ ФИНАЛА ОБЛАСТНОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»

ИСТОРИЧЕСКИЙ БЛОК

1. Конкурс «СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА».

Конкурс проводится в формате викторины и предполагает выполнение каждым членом команды тестовых заданий по истории Великой Отечественной войны 1941–1945 годов.

Время на выполнение заданий: не более 25 минут (1 минута на каждый вопрос).
Участие руководителей и тренеров команды не допускается.

Тематика вопросов:

- оборонительные период Сталинградской битвы (17 июля – 18 ноября 1942) в Великой Отечественной войне 1941 - 1945 годов.
- контрнаступление Советских войск в битве на Волге (19 ноября 1942 – 2 февраля 1943) в Великой Отечественной войне 1941 - 1945 годов.
- герои-земляки блокадного Ленинграда;
- великие сражения (гг.): кольцо блокады Ленинграда, прорыв блокады;
- портреты и жизненный путь маршалов Советского Союза, великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны и история высших государственных наград;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины, песни, фильмы), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны;
- города-герои, города трудовой доблести (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги).

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет команды.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за не правильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания,

суммируется. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

ВОЕННО-ПРИКЛАДНОЙ БЛОК

1. Конкурс «Статен в строю, силен в бою».

Участвует команда (отделение) в полном составе без оружия.

Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой юнармейского отряда, образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба.

Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Рабочее место №1

Действия в составе отделения на месте. Доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, осмотр внешнего вида участников (единообразие формы, опрятность), повороты на месте в составе отделения, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет на «первый»-«второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчет по порядку в отделении, повороты на месте, размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

Рабочее место №2

Действия в составе отделения в движении. Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в строю, \, прохождение с песней, остановка отделения по команде «Стой».

Рабочее место №3

Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по два представителя от отделения, которые по командам командира отделения выполняют строевые приемы: выход из строя, подход/отход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), возвращение в строй.

Количество баллов команды определяется по таблице. В случае равного количества баллов, приоритет отдается команде имеющей лучшую оценку за командные действия.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствую т требованиям	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствую т требованиям Устава.

					Устава.	
1	Доклад командира о готовности к началу выступления;				2 балла	1 балл
2	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	2 балла	1 балл	0 баллов		
3	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»; «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
4	Расчет; Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
5	Повороты на месте в составе отделения	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
6	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
	Одиночная строевая подготовка				1 балл	0 баллов
7	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	2 балла	1 балл	0 баллов		
8	Движение строевым шагом	2 балла	1 балл	0 баллов		
9	Повороты в движении (по 1 разу)	2 балла	1 балл	0 баллов		
10	Отдание воинского приветствия в движении	2 балла	1 балл	0 баллов		
11	Подход к начальнику и отход от него	2 балла	1 балл	0 баллов		
12	Возвращение в	2 балла	1 балл	0 баллов		

	строй					
	Строевая подготовка в составе отделения				1 балл	0 баллов
13	Перестроение «В колонну по-два»	2 балла	1 балл	0 баллов		
14	Движение строевым шагом	2 балла	1 балл	0 баллов		
15	Изменение направления движения	2 балла	1 балл	0 баллов		
16	Повороты в движении	2 балла	1 балл	0 баллов		
17	Остановка по команде «СТОЙ»	2 балла	1 балл	0 баллов		
18	Прохождение торжественным маршем в составе отделения	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
19	Прохождение с песней	2 балла	1 балл	0 баллов	1 балл	0 баллов
20	Доклад об окончании выступления.				2 балла	1 балл
	Итого	32 балла	16 баллов		12 баллов	2 балла

2. Конкурс «Огневой рубеж»

Участвуют команды в полном составе.

Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов:

1 этап «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

2 этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

3 этап «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м.).

Определение победителей: зачет командный, производится по времени прохождения всеми участниками этапов эстафеты с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Команды прибывают к местам проведения соревнований в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают судье. Регистрируются. Получают инструктаж.

ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ: Участники команд выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

Пристрелка. После прибытия команды на рубеж капитан команды при содействии инструктора осуществляет пристрелку пневматической винтовки на рубеже (не более 10 выстрелов / 2 минуты) и сообщает участникам команды особенности (не более 1 минуты)

По команде судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» первый участник следует к столу, на котором располагается макет массогабаритный автомата Калашникова (далее - ММГ АК) со снятым дульным тормозом компенсатором и без пенала и выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

Порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом к поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Штрафные баллы: Нарушение требований безопасности: при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике не соблюдено требование: угол над поверхностью стола;

Получение травмы участником – 2 балла.

Нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение.

При падении детали участник обязан вернуть ее на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 2 балла за каждую деталь.

Затем следует бегом до следующего этапа: снаряжение магазина к автомату Калашникова. На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов 5,45x39. Участник снаряжает магазин патронами. Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Штрафные баллы: Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

При падении патрона участник обязан вернуть его на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 2 балла за каждый патрон.

После завершения этапа бегом движется к огневому рубежу. Мишень биатлонная. Диаметр мишени 50 мм. Количество целей – 5. Количество выстрелов – 5. Стрельба осуществляется из положения стоя. После окончания стрельбы участник аккуратно кладёт оружие на стол.

Штрафные баллы: Нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса, игнорирование команд инструктора).

Непораженная зачетная мишень – 3 балла за каждую.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику.

Штрафные баллы: Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

Второй участник на этапе разборки-сборки автомата Калашникова производит сборку.

Сборка осуществляется в следующем порядке: установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.

Штрафные баллы: Нарушение требований безопасности: при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике не соблюдено требование: угол над поверхностью стола;

Травмирование участника – 2 балла.

Нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение.

При падении детали участник обязан вернуть ее на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 2 балла за каждую деталь.

Затем, на следующем этапе **разряжает** магазин, возвращая учебные патроны в деревянный ящик..

Штрафные баллы: Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

При падении патрона участник обязан вернуть его на стол. В случае нарушения данного условия – штраф 2 балла за каждый патрон.

После этого производит стрельбу и следует к линии старта для передачи эстафеты. Третий, пятый, седьмой и девятый участник проходят этапы как первый участник, а четвертый шестой восьмой и десятый – как второй.

ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ: - дистанция между элементами этапа может варьироваться.

ТВОРЧЕСКИЙ БЛОК

1. Конкурс «Визитка».

Порядок выступления команд определяется жеребьёвкой.

В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Участие руководителя делегации допускается только для музыкального сопровождения команды.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени (до 4 минут).

Каждая команда должна иметь с собой ноутбук с разъемом aux и hdmi для отображения аудио- и видеоматериалов.

Заблаговременно за 2 команды руководитель должен подойти в рубку для подключения СВОЕГО НОУТБУКА. Все материалы руководитель включает самостоятельно. Формат для аудио – mp3, видео – mp4.

Также за день до проведения конкурса будет выделено время для проверки правильной работы файлов.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Участвует вся команда.

Время выступления до 4 минут (за нарушение хронометража будут снижаться баллы каждым членом жюри). За каждые 30 секунд превышения регламента -1 балл (от каждого члена жюри).

Каждая команда готовит свою «визитную карточку». Каждый критерий оценивается по десятибалльной шкале. Также в случае значительного нарушения регламента времени (более 1 мин.), судья имеет право остановить выступление команды.

2. Конкурс «Военный вальс»

В конкурсе принимает участие 1 пара от команды. Участники соревнуются в исполнении вальса под музыку военного времени/ музыкальную композицию, отражающую действия военных лет.

Костюм должен быть стилизован под исторический период вальса и отвечать требованиям культуры и эстетического вида. Участие руководителей команды и тренеров не допускается.

Критерии оценки:

1) «Характер танца».

- Динамика - умение двигаться с различными скоростями и ускорениями: плавность, непрерывность и четкость движений, баланс, свинг, мягкость или резкость вставания в ногу. Умение взаимодействовать в паре. Синхронность движений партнеров с учетом времени реакции на ведение;

- Музыкальность - соответствие динамики движения музыкальному произведению: попадание в темп и основной ритм, соответствие музыкальным фразам и отражение в танце характерных особенностей мелодии. Наличие контрастных по динамике движения фигур и их чередование в соответствии со звучащей мелодией;

- Композиция танцевальных связок - гармоничное сочетание основных фигур, характеризующих танец, с усложненными фигурами и позами. Красивая и интересная последовательность фигур. Многообразие используемого запаса движений;

- Работа ног и стопы - скользящее движение стопы по полу; подъёмы и спуски; правильная работа колен; натяжение носков — это увеличение длины линии; правильная работа стопы опорной ноги; мягкость или резкость вставания в ногу.

2) «Хореография и пластика» (красота линий и пластичность тела)

- Позиция в паре - один из наиболее важных моментов. Хорошая позиция придаёт паре изящество и лёгкость, улучшает баланс, облегчает ведение и позволяет партнеру держать контакт, особенно в свинговых танцах;

- Баланс - нейтральный и центральный. При центральном балансе вес тела равномерно распределён на обе ноги. При нейтральном балансе — вес тела на одной ноге. Весь танец — это переход из нейтрального баланса в центральный и наоборот;

- Линия - длину и растяжение тела от носка до головы. Красивые и хорошо выполненные линии, прямо или косвенно увеличивают объём фигур;

- Рамка - правильное неподвижное положение рук, устанавливаемое в закрытых танцах. Линия рук партнёров должна быть прямой от локтя до локтя. Руки должны образовывать своего рода овал, который при изменении объёма рамки должен сохранять форму для того, чтобы партнёры оставались в правильной позиции друг относительно друга, не вываливались. Пара должна быть красивой;

- Ведение - критерий — партнёрша должна быть лёгкой. При неправильном ведении лёгкости достичь невозможно. Каждый человек индивидуален, поэтому изучение партнёра — долгая и тяжелая, но весьма нужная работа. Достичь полного взаимопонимания удаётся крайне редко (такие пары становятся великими), чаще партнёры просто подстраиваются друг под друга;

- FLOORCRAFT — «Видение паркета». В это понятие входит, не только умение уходить от столкновения, но и умение танцевать без остановок в окружении других пар, когда, кажется, что идти уже некуда. Здесь и проявляется станцованность пары – партнёр должен выбирать правильные направления и вести партнёршу, а та, в свою очередь, должна понимать, что от неё хочет партнёр в той или иной ситуации.

3) «Артистичность»

- Выразительность и эмоциональность - движений и позиций корпуса. Мимика лица и ее естественность. Отсутствие наигранности. Умение исполнять танцевальные элементы от собственного лица;

- Представление - пара танцует эмоционально, показывая зрителям их отношение к музыке. Индивидуальность, кураж (в хорошем смысле), энергетика, экспрессия, самоотдача. Натуральность ведения. Игра с партнершей;

- Стиль пары - Как пара смотрится вместе, костюмы, поведение на паркете. Это тоже далеко не самый последний критерий оценки.

Подведение итогов: первенство – лично-командное. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов.

3. Конкурс «Военный плакат»

Конкурс посвящён 80-летию разгрома советскими войсками немецко-фашистских войск в Сталинградской битве, а также 80-й годовщине прорыва блокады Ленинграда.

В конкурсе принимают участие 2 члена команды. Формат плаката А2. По завершению выполнения задания конкурса участникам необходимо презентовать свою работу. Продолжительность презентации – не более 2-х минут.

Оценивается: соответствие темы; соответствие жанру плаката; грамотность написания текста; раскрытие художественного образа, соблюдение времени презентации.

ИГРА «ДОРОГА ПОБЕДИТЕЛЕЙ»

Участвует вся команда (10 чел.). На дистанцию команды выходят с интервалом, который зависит от прохождения контрольных точек предыдущей командой.

Игра заключается в последовательном прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. При движении по маршруту участники преодолевают различные естественные и искусственные препятствия.

Вся дистанция промаркирована. Работа на этапах соревнования начинается только по прибытии всех участников команды. Результаты команд определяются по времени, затраченному командой для прохождения этапов. Межэтапное время, то есть время, затраченное командой для перехода от этапа к этапу, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий игры – к времени, затраченному командами для прохождения этапов, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 1 секунде штрафного времени.

В случае прибытия команды на этап, который занят другой командой, прибывшая команда ставится судьей этапа на «отсечку времени», при которой время дистанции для данной команды останавливается, о чём делается отметка в протоколе этапа. Команда в период отсечки не имеет право заходить в зону этапа. Отсечка прекращается по указанию судьи.

Обратное движение по дистанции запрещено. Пропуск этапа ведёт к выставлению штрафа «снятие с этапа». Эта команда занимает место после всех команд, не имеющих штрафа «снятие с этапа».

Сведения о порядке выполнения упражнений конкурсов, наличия штрафного времени и нарушений, судьями по радиосвязи с контрольных точек докладываются главному судье.

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Победителем соревнования является команда, прошедшая все этапы соревнования с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

Всё снаряжение команда транспортирует от старта к финишу самостоятельно. Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапах. Руководители могут вести фото и видеофиксацию прохождения этапов. Запрещается нахождение на дистанции представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не

стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команды могут быть сняты с соревнований.

На всех этапах вводятся дисциплинарные штрафы: подсказки со стороны – 10 баллов; создание помех другим командам и иное неспортивное поведение –30 баллов; невыполнение указания судей – 10 баллов, в исключительных случаях – «снятие с этапа». Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого этапа игры.

Длина дистанции – 2-3 километра. В случае неполного состава участников, команда занимает место в рейтинге ниже команд, имеющих полный состав. Руководит отделением - командир. Форма одежды – единая полевая с длинным рукавом, головной убор, обувь военного образца с высокими берцами. Снаряжение: противогазы, аптечка (Приложение 4) у одного из участников команды.

По решению Оргкомитета финала Игры, участники проходят этапы с макетами АК. Команда начинает работу на каждом из этапов в полном составе.

По прибытию отделения на этап, судья этапа в течение ± 30 секунд доводит до команды боевую задачу и условия прохождения, а также, при наличии, контрольное время (КВ) этапа, штрафное время и т.д. Контрольное время начинается после соответствующей команды судьи.

1 этап: Постановка задачи.

Команде ставится определённая боевая задача (легенда тактической игры) и выдаётся маршрутный лист. После того, как старший судья тактической игры командует «Марш!», участники начинают движение к следующему этапу, с этого момента начинается отсчет времени.

2 этап: Преодоление препятствия.

Отделению необходимо друг за другом правильно преодолеть искусственные или естественные препятствия. Правила преодоления препятствий озвучиваются судьёй на этапе. Количество участников: вся команда.

3 этап. Метание гранаты на точность.

Оборудование этапа: спортивная граната весом 500/ 700гр. – 3 шт. (3 участника, которых определил капитан команды совершают по одному броску). Метание гранаты на точность производится по «сектору» 2х2м. Штрафы: за непопадание – 10 штрафных баллов.

4 этап. Преодоление препятствия из шин.

Оборудование этапа: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины. Участники преодолевают этап последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке. Штрафы: пропуск шины – 5 баллов за каждый пропуск. Разрушение этапа (сильное задевание основы\конструкции, повлекшее за собой её разрушение) – 30 баллов.

5 этап. Рембат» + «Боеприпасы.

Оборудование этапа: шина для автомобиля «Урал» – 1 шт. (на команду). Задача: 2-м представителям команды необходимо переместить автомобильную шину (методом

перекатывания) на расстояние 30 метров и уложить в определенное место. Штрафы: шина уложена не в обозначенное место – 20 баллов. Остальным участникам команды (8 человек) осуществить переноску 4-х ящиков с боеприпасами на расстояние 30 метров. Штраф: падение (или касание земли) ящика – 5 баллов. Команда не может переходить к следующему этапу пока 1 шина и 4 ящика не будут доставлены в обозначенное место, за нарушение штраф – 10 баллов.

6 этап. Зона заражения (преодоление участка «зараженной» местности)

Оборудование этапа: Дымовые шашки, секундомер.

Участники игры в составе команды в походной колонне прибывают к исходной точке, обозначенной внешней границей участка заражения. После доклада командира команды о прибытии судья на учебном месте проверяет наличие личного состава и подает команду: «Газы!». Участники надевают противогазы.

Порядок надевания противогаза: закрыть глаза, затаить дыхание; извлечь противогаз из противогазной сумки; надеть противогаз на лицо; расправить складки маски; открыть глаза.

Время выполнения норматива по надеванию противогаза – 7 сек.

Судья оценивает выполнение норматива.

Ошибкой считается: противогаз надевал не с подбородка; открытые глаза и не задержанное дыхание при надевании противогаза; не расправил складки маски противогаза.

По окончании надевания противогаза участник делает шаг вперед к инструктору и громко докладывает о выполнении задания судье. После того как последний участник доложит о надевании противогаза, Судья проверяет правильность выполнения норматива, фиксирует ошибки, выставляет штрафные баллы.

После завершения проверки, для преодоления участка заражения судья подает команду: «ВПЕРЕД». Группа имитации осуществляет задымление участка. Командир команды дублирует команду. Команда в средствах защиты (10 чел.) преодолевает участок заражения (15 метров) и сосредотачивается за тыльной границей участка заражения. Судья принимает доклад командира команды о наличии личного состава и подает команду «Противогазы СНЯТЬ». Участники снимают противогазы. После этого команда убывает на следующий этап.

На этапе оцениваются: действия командира команды (правильность подачи им команд, руководство командой в ходе преодоления участка заражения); действия личного состава команды.

ШТРАФЫ: За каждую ошибку начисляется – 1 балл; Штрафы, полученные участниками команды на этапе – складываются и учитываются в результате прохождения этапа.

7 этап. Метание ножа/малой саперной лопаты

Необходимо произвести метание ножа/малой саперной лопаты в деревянную мишень (размер не менее 1м. х 2м.) с расстояния 5 м. Команде на этапе выдается 2 малые саперные лопаты/ 3 метательных ножа. Метание осуществляет любой участник

команды по назначению командира (2/3 участника могут осуществить по 1 броску, а также может быть выбран один участник команды, который осуществит 2/3 броска). Попадание засчитывается, если после осуществления броска нож/лопата осталась в мишени. Зачет попаданий осуществляется после выполнения 2/3-х попыток. В случае, если первая малая саперная лопата/нож попал(а) и задержался(ась) в мишени, но вторая лопата/нож её выбил(а) и не остался(ась) в мишени – попадание не засчитывается. Штрафы: за каждую не оставшуюся единицу в мишени – 5 баллов.

8 этап: Минное поле.

Отделению необходимо с помощью средств обнаружения мин, обнаружить мины, а так же с помощью необходимых навыков обнаружить растяжки на обозначенном участке и выделить их указкой. В случае «подрыва» участника, команде добавляется штрафное время 30 секунд, и его место занимает следующий участник.

Количество участников: 2 человека. КВ этапа: 5 минут.

Если команда не укладывается в КВ, ей выставляется штрафное время – 30 секунд за каждую не обнаруженную мину, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

9 этап: Стрельба.

Задача: отделению из пневматических пистолетов необходимо поразить обозначенные цели с расстояния 10-20 метров. 2 участника производят по 6 выстрелов (без пробных). Стрельба производится с положений «стоя», «с колена» и «лёжа». Положения для стрельбы меняются по команде судьи.

Если участники команды не смогли поразить цели, отделению выставляется штрафное время – 15 секунд за каждую не поражённую цель, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

10 этап: Топография.

Участники решают задачи по:

- расстоянию до объекта;
- азимут;
- распознавание топографических знаков;
- высоты объекта;

Участвуют 2 человека. Контрольное время 3 минуты. За каждую нерешенную (решенную неверно) задачу команда получает штраф 30 секунд

11 этап: Оказание первой доврачебной помощи и переноска пострадавшего.

Судья называет условно-полученную одним из участников команды травму. Условно – пострадавший участник ложится на носилки до окончания данного этапа. Участник санитар команды обязан оказать доврачебную медицинскую помощь условно-пострадавшему. После оказания помощи, необходимо переместить условно-пострадавшему в безопасное место на носилках.

Количество участников: 6 человек. КВ этапа: 4 минуты.

За каждую ошибку отделению выставляется штрафное время – 20 секунд, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции. Если команда не

укладывается в КВ, ей выставляется штрафное время – 30 секунд, которое добавляется к итоговому времени прохождения дистанции.

12 этап: Бег в обмундировании и снаряжении.

Бег в обмундировании и снаряжении. Участвует команда в полном составе. Форма одежды - полевая с длинным рукавом.

Участники надевают бронежилет и шлем; общий вес обмундирования не более 20 кг, обувь - берцы;

Бег проводится на травяном или земляном покрытии (в поле или на стадионе).

13 этап: Захват объекта. Водружение знамени.

Участникам команды необходимо пронести знамя (флаг) в развёрнутом виде до финиша и водрузить его, тем самым обозначив захват объекта.

14 этап: Установка сигнала бедствия.

На данном этапе участникам необходимо изобразить на открытой местности сигнал бедствия согласно международной кодовой таблице сигналов бедствия «земля-воздух». В этапе принимает участие вся команда. Команде дается задание изобразить 2 сигнала. Только по завершению первого сигнала, участникам озвучивается второй сигнал. Контрольное время на изображение 1 сигнала 2 минуты. В случае неправильного изображения сигнала, команде начисляется 30 штрафных баллов за 1 сигнал.

Изображение сигнала(знака)	Значение сигнала(знака)	Изображение сигнала(знака)	Значение сигнала(знака)
V	Требуется помощь	I	Нужен врач - серьезные телесные повреждения
X	Требуется медицинская помощь	II	Нужны медикаменты
↑	Двигаемся в этом направлении	F	Нужна вода и пища
N	Нет или отрицательно	∇	Требуются оружие и боеприпасы
Y	Да или положительно	□	Требуются карта и компас
!	Нужны сигнальная лампа с батареей и радиостанцией	Δ	Здесь можно безопасно совершить посадку
K	Укажите направление следования	L	Требуются топливо и масло
D	Попытаемся взлететь	LL	Все в порядке
H	Судно серьезно повреждено	JL	Не понял
Г	Самолёт сильно поврежден	W	Требуется механик

15 этап: Радиопередача сообщения.

Этап предполагает передачу закодированного сообщения. Команде предоставляется 3 попытки правильно передать сообщение. После истечения попыток или успешной передачи команда проходит на следующий этап.

Победителем считается команда, выполнившая поставленную задачу за наименьшее время с учётом штрафного времени, начисляемого за ошибки или нарушения при прохождении этапов. В случае игнорирования одного или нескольких этапов, команда занимает в рейтинге ниже команд, прошедших всю дистанцию «Дорога победителей». Отделение финиширует в полном составе. Как только финиширует последний участник, судья останавливает секундомер.

На каждом этапе все незадействованные участники должны занимать круговую оборону. За невыполнение условия предусмотрены штрафы: первое предупреждение – условное, каждое последующее – 3 штрафных балла.

Указанные этапы в связи с особенностями проведения финала Игры могут располагаться в любой последовательности. Оргкомитет имеет право добавлять, убирать или заменять этапы похожими или сходными по смыслу и задачам.

Подведение итогов: первенство командное.